

Литература:

3 Т. А. Сидорчук, С. В. Лелюх «Познаем мир и фантазируем с **Кругами Луллия**, изд. «Аркти», М, 2011

4. Интернет – ресурсы <https://dsdlf.com/index.php/metodist/16-konsultatsii/45-igry-po-triz-krugi-lulliia>

Приложение №1

Картотека игр с использованием **Кругов Луллия**

Варианты колец:

Для игры с экологическим содержанием:

- №1. Сосна, береза, ель, дуб, рябина, клен.
- №2. Семена и плоды вышеперечисленных деревьев.
- №3. Листья вышеперечисленных деревьев.
- №4. Лиса, пчелы, медведь, белка, собака, птица.
- №5. Нора, берлога, дупло, гнездо, будка, улей.
- №6. Орел, цапля, соловей, ворона, чайка, гусь, ласточка, аист.
- №7. разные формы птичьих клювов.
- №8. Разные виды птичьих ног.
- №9. разные виды птичьих крыльев.
- №10. Город, деревня, лес, море, горы, болото.
- №11. Любые животные.
- №12. детеныши животных.

Игры с кольцами **Луллия** можно условно разделить на три типа:

Игры на подбор пары

В одном из окошек устанавливается картинка, пара к которой подбирается путем прокручивания второго кольца. В этих играх одной картинке кольца №1 обязательно должна соответствовать одна картинка кольца №2

Игры экологического содержания: «Найди где живет?» - кольца №4,5 «Назови детеныша?» - кольца №11,12 «С чьей ветки детки?» - кольца №1 и 2, №2 и 3, №1 и 3. «Крылья, ноги, клювы» - кольца №№6 и 9, №№6 и 8, №№6 и 7. «Подбери место обитания» - кольца №№6 и 10.